## Robótica III

#### **Professores**

Antonio Fernando Traina – Professor da FATEC – Franca Doutor em Física Aplica Computacional - IFSC-USP, aftraina@gmail.com



Roseli Aparecida Romero – Coordenadora do Curso Professora ICMC-USP,

rafrance@icmc.usp.br



**Março -2019** 

## Robótica III Apresentação do curso Março -16/2019

## Programação das aulas do curso

	Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb	S/A
ပ္သ						1	2	
MARÇO	3	4	5	6	7	8	9	5
Ì	10	11	12	13	14	15	16	6
	17	18	19	20	21	22	23	7
	24	25	26	27	28	29	30	8
	31							
	Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb	S/A
ABRIL		1	2	3	4	5	6	9
9	7	8	9	10	11	12	13	10
٥								
٥	14	15	16	17	18	19	20	11
٥		15 22	16 23	17 24	18 <b>25</b>	19 26	20	11 12

16/ março inicio das aulas

20/ abril Feriado 27/ abril final das aulas

## Programação das aulas do curso

	Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb	S/A
ပ္သ						1	2	
MARÇO	3	4	5	6	7	8	9	5
Ì	10	11	12	13	14	15	16	6
	17	18	19	20	21	22	23	7
	24	25	26	27	28	29	30	8
	31							
	Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb	S/A
ABRIL		1	2	3	4	5	6	9
9	7	8	9	10	11	12	13	10
٥								
٥	14	15	16	17	18	19	20	11
٥		15 22	16 23	17 24	18 <b>25</b>	19 26	20	11 12

16/ março inicio das aulas

20/ abril Feriado 27/ abril final das aulas

## Programação das aulas do curso

	Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb	S/A
တ္သ						1	2	
MARÇO	3	4	5	6	7	8	9	5
È	10	11	12	13	14	15	16	6
_	17	18	19	20	21	22	23	7
	24	25	26	27	28	29	30	8
	31							
	Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb	S/A
					_			
~		1	2	3	4	5	6	9
ABRI	7	_	2 9	3 <b>10</b>		5 <b>12</b>	6	-
ABRIL	7 14	1			4			9
ABRI	_	1 8	9	10	4	12	13	9

16/03 – Intodução

**23/03 –** Programação para Arduino

**30/03 –** Desenvolvendo Programação robô seguidor de linha

**06/04** – Desenvolvendo Programação robô seguidor de linha

**13/04 – Idem** 

27/04 – Competição entre equipes

## Agenda do curso

#### Intodução

- Conceitos Iniciais
- A Olimpada Brasileira de Robotica OBR
- Conceitos de Arduino
- Conceitos de Sensores e atuadores
- Apresentação do Kit básico
- Plataforma e simulação

#### Programação para arduino

- Apresentação das Regras da Olimpada Brasileira de Robotica
- Estrutura da Linguagem do Arduino linguagem C
- As portas de E/S do Arduino e suas funções em C
- Programando os sensores e atuadores

#### Desenvolvendo Programação robô seguidor de linha

- Motores
- Sensores claro/escuro
- Sensores de cor
- Semsores de distância
- Aprimoramentos e melhorias

Competição entre equipes – Organizar.



Data		Tópicos	
16/03	Intodução	Conceitos Iniciais A Olimpada Brasileira de Robotica - OBR Conceitos de Arduino Conceitos de Sensores e atuadores Apresentação do Kit básico Plataforma e simulação	Teorica
23/03	Programação para Arduino	Estrutura da Linguagem do Arduino (linguagem C) As portas de E/S do Arduino e suas funções em C Programando os sensores e atuadores no simulador tinkercad	Prática
30/03	Desenvolvendo Programação robô seguidor de linha	Ligando os components fisicamente:  Motores  Ponte H  Seguidor de linha	Prática
06/04	Desenvolvendo Programação robô seguidor de linha	Ligando os components fisicamente: Sensores de distância Sensores de cor	Prática
13/04	Desenvolvendo Programação robô seguidor de linha	Apresentação das Regras da Olimpada Brasileira de Robotica Aprimoramentos e melhoria	Prática
27/04	Comp	petição entre as equipes formadas	

## Objetivo

O curso tem como objetivo preparar professores a montarem equipes de alunos para a participação na Olimpada Brasileira de Robotica, modalidade Prática.

## Objetivos indiretos

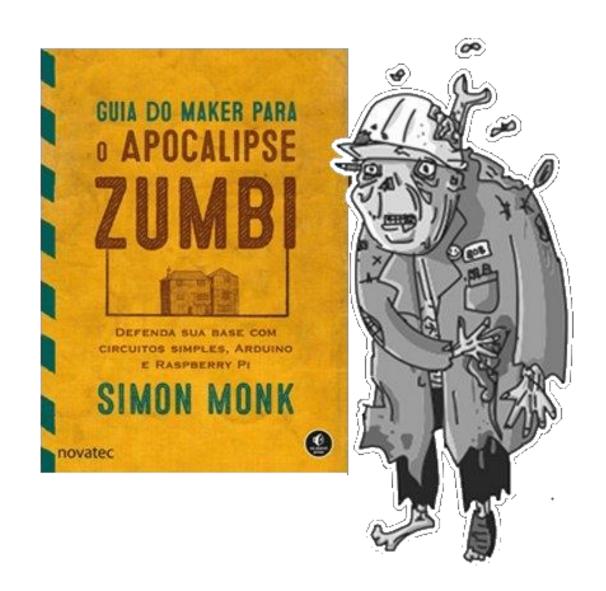
Ensinar conceitos de Arduino
Integração da USP e Fatec com a comunidade através de seus cursos de extensão

### Referencias eletronicas do curso

- http://www.obr.org.br/
- www.arduino.cc
- https://br.creativecommons.org/
- https://processing.org/
- https://www.tinkercad.com/
- www.aftraina.org

- www.fritzing.org
- opensource.org/
- www.oshwa.org/definition/portuguese/
- www.adafruit.com
- www.vidadesilicio.com
- www.filipeflop.com
- http://sparkfun.com/
- http://ladyada.net/learn/arduino/

## Livros utilizados



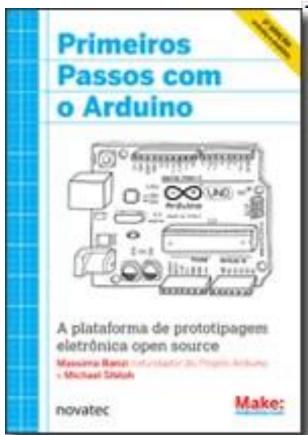
# O APOCALIPSE ZUMBI



DEFENDA SUA BASE COM CIRCUITOS SIMPLES, ARDUINO E RASPBERRY PI

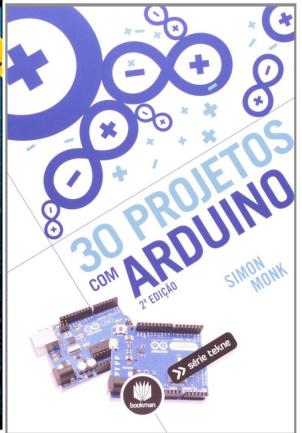
## SIMON MONK











#### Criando projetos com Arduino para a Internet das Coisas

Experimentos com aplicações do mundo real

Um guia para o entusiasta de Arduino ávido nor aprender

Adeel Javed

novatec

Apress\*





# Fim da Introdução